

XITRAGUPTEN - FAMILIER

NOM DU JOUEUR

NOM DU FAMILIER

RACE

ALIGNEMENT

NIVEAUX

AGE PHYSIQUE/MENTAL

CLASSE D'ARMURE

(NE PEUT-ÊTRE PLUS DE 2 FOIS LA CLASSE D'ARMURE NATURELLE LES BONUS DE DEXTÉRITÉ SONT DÉJÀ COMPTÉ)

VITESSE

(NE PEUT-ÊTRE SUPÉRIEURE DE PLUS DE 30% À LA VITESSE NATURELLE)

NOMBRE D'ATTAQUE

DOMMAGES PAR ATTAQUES

(NE PEUT-ÊTRE PLUS DE 2 FOIS LES DOMMAGES NATURELS, BONUS DE FORCE DÉJÀ COMPTÉ)

DÉS DE VIE

POINTS DE VIE

RÉSISTANCE À LA MAGIE

%

BONUS POUR TOUCHER

INTELLIGENCE

BONUS JET DE PROTECTION

(CHANCE DE COMPRENDRE ORDRE COMPLEXE : D6 - ORDRE TRÈS COMPLEXE : D10)

FORCE

(NE DONNE AUCUN BONUS AUX DÉGÂTS OU AUX CHANCES DE TOUCHER)

CONSTITUTION

SYSTEM SHOCK

%

(NE DONNE AUCUN BONUS DE POINTS DE VIE)

DÉXTÉRITÉ

BONUS INITIATIVE

(NE DONNE AUCUN BONUS À L'INITITIVE OU À LA CLASSE D'ARMURE)